ИНФОРМАЦИОННЫЙ ОТЧЕТ

<u>Наименование грантового проекта:</u> «Настольная игра с дополненной реальностью «Путь выживания. Спаси популяцию земноводных».

Грантополучатель: ГУК ТО «Тульский областной экзотариум».

Дата создания: 27.07.1988 ОГРН 1027100521360 ИНН 7102004399 КПП 710301001

Юридичкеский адрес 300002, Тульская область, город Тула, Октябрьская ул., д.26.

Фактический адрес 300002, Тульская область, город Тула, Октябрьская ул., д.26.

И.о. директора Моисеева Татьяна Сергеевна.

Отчет о реализации проекта за период с «06» августа 2024 г. по «25» декабря 2024 г., осуществленного за счет средств, полученных от Всероссийской общественной организации «Русское географическое общество» в рамках гранта по Договору 18/2024-Р о предоставлении гранта от «06» августа 2024 г.

Научная новизна проекта (согласно ТЗ проекта):

Новизна исследования состоит в том, что впервые экопросветительский проект получил отражение в формате настольной игры с акцентом на региональный компонент (видовое разнообразие земноводных Тульской области), включая технологию дополненной реальности. Разработанный формат, изображение объектов живой природы и 3D-модели помогут доступно познакомить школьников с видами земноводных животных и их проблемами. Представленный проект позволит увлечь школьников, поможет им в изучении темы «Класс Земноводные» и в ролевой игре ощутить на себе их проблемы. Данная игра представляет собой обобщение всех имеющихся в настоящее время данных о многостороннем влиянии антропогенных факторов на один из немаловажных компонентов пресноводных экосистем — земноводных: лягушек, жаб, тритонов и др.

Социальная и/или экономическая значимость проекта (согласно ТЗ проекта):

Школьники, прошедшие игру, получат знания, способствующие:

- расширению кругозора в области экокраеведения;
- повышения уровня экологической осознанности;
- формированию устойчивых причинно-следственных связей воздействия негативных и позитивных антропогенных факторов на изменение численности соседей по планете на примере популяций земноводных Тульского региона;
 - пониманию значимости и важности сохранения животных (и их ареалов обитания.

Цель (цели) проекта (согласно ТЗ проекта):

формирование знаний о видовом разнообразии, состоянии популяции и способах адаптации (выживания) земноводных Тульской области, которые получат школьники в процессе игры.

Задачи проекта (согласно ТЗ проекта):

- 1. Адаптировать существующий баннерный формат игры к настольному варианту.
- 2. Разработать приложение с дополненной реальностью к игре.
- 3. Выпустить тираж настольной игры.
- 4. Распространить тираж настольной игры среди школ г.Тулы.
- 5. Провести срез знаний у школьников о земноводных региона до и после прохождения игры.
 - 6. Обработать полученные результаты и предоставить отчет о проделанной работе.

7. Составить методические рекомендации по созданию игры для заинтересованных лиц в других регионах $P\Phi$.

І. Мероприятия и работы, выполненные в рамках проекта:

Адаптация игры					
Плановый срок	01.08.2024–14.08.2024				
реализации:					
Фактический	01.08.2024-13.08.2024				
срок реализации:					
Mecmo:	ГУ ТО «Тульский обла	астной Экзотариум (Тула, Первомайская, 13, к.10)			
Работы в рамках		и существующей баннерной игры к формату настоль-			
эmana:	ной; добавление новых игровых моментов; оценка современного биоразно-				
		тульского региона; описание биологических особен-			
		я и причин сокращения численности их популяций. Со-			
		и игрового поля, фишек, брошюры с правилами игры и			
		ормацией о земноводных Тульского региона. Составле-			
		ания для разработки моделей, анимаций, звукового со-			
	провождения для последующей сборки приложения дополненной реальности				
	для телефонов и план				
	Ответственные ли-	Курлыкова Елена Витальевна			
	ца:	•			
	Участники:	Моисеева Татьяна Сергеевна Акентьева Наталья Алексан-			
	дровна Евсюнин Алексей Александрович Захарова Анаста-				
	сия Николаевна Лыгина Юлия Витальевна				
	Партнеры: самозанятый дизайнер-верстальщик Лукьянов Дмитрий				
	Владимирович				
	Результаты работ: Концепция существующей баннерной игры к формату				
	настольной адаптирована; новые игровые моменты				
	добавлены; оценка современного биоразнообразия				
	земноводных Тульского региона проведена; биологи-				
	ческие особенности, места обитания и причины со-				
	кращения численности их популяций. Дизайн-макет				
	игрового поля, фишек, брошюры с правилами игры и				
	дополнительной информацией о земноводных Туль-				
	ского региона создан. Техническое задание для разра-				
	ботки моделей, анимаций, звукового сопровождения				
	для последующей сборки приложения дополненной				
	реальности для телефонов и планшетов подготовлено.				
	Даты работ или ме- роприятий:				
Задачи проекта,	Работы полностью и в срок проведены				
решенные в ходе					
работ или					
мероприятий					
эmana:					
Примечания:					
Разработка дизайн	-проекта Игры и элемс	ентов дополненной реальности (апплет)			
Плановый срок	15.08.2024–15.08.2024				
реализации:					
Фактический	14.08.2024–14.09.2024				
срок реализации:					
Место:	г.Тула				
Работы в рамках	Разработка моделей,	и анимирование разработанных моделей. Создание			
-					

дения. Сборка сцен дополненной реальности. Изражова Елена Витальевна на: Участники: Самозанятый программист-разработчик приложений до- полненной реальности Поколодный Артур Артурович Партнеры: Результаты работ: Результаты работ: Вадаботаны модели, анимирование разработанных моделей проведено. Окружение для сцен дополненной реальности создано. Звуковое сопровождение записано. Спены дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предпазначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыба базового приложения. Настольную игру дополявет приложение, актуальное которого обуславливает технический прогресе и частое использоватие, сможет увидеть анимированные модели земноводных, управилыт ими и узивавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Вълючение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переустуки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срох срож реализации: Фактический ороборов на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переустуки прав интеллектуальной собственности Вълючение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переустуки прав интеллектуальной собственности Валючение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложения в техром раз вителлектуальной собственности Вълючение договоров, размещение элементов дополненной реальности в приложение. Публикация приложения в сторы дря воге, Google Store, Ru Store Ответственные договоров, размещение дополненная реальности в приложение. Публикация приложения в сторы дря воге, Google Store, Ru Store Ответственные и сторы в триложения дополненная реальн	этana:	окружения пля спен п	пополненной везличести Запись эрукового сопровож-				
Ответственные лица: Участники: Курлькова Ёлена Витальевна ца: Участники: Самозанятый программист-разработчик приложений до- полненной реальности (Поколооный Артур Артурович Нартнеры: Результаты работ: Разработаны модели, анимирование разработанных моделей проведено. Окружение для ецен дополненной реальности создано. Зиуковое сопровождение записа- но. Спены дополненной реальности собраны. Даты работ или ме- роприятий: Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) решенные в ходе работ или мероприятий: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работакощий в контексте другого, полновесного приложения предлазначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности во прыве базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальное которого обуславливает технический прогресс и частое использование детье- гадженов. С номощью приложения дополненной реальности опъзователь- сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкрестного вида), уто вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещеные элементов дополненной реальности (апплета) в приложения предлазации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложения переступки прав интеллектуальной собственности Включение договоров на размещение элементов дополненной реальност и в приложение. Публикация приложения в сторы Ару store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Мошсева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьева. Акетьева Натьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьева. Акетьева Патьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьева. Акетьева Патьяна Сергеевна. Приложение в сторы Ответственные в приложения подпечения. Приложения в Приложения подпечения приложения в Приложения подпеченна разработа— на Загрочени	Jiiuiu.	окружения для сцен дополненной реальности. Запись звукового сопровож-					
ца: Участники: самозанятый программист-разработчик приложений дополенной реальности Поколодный Артур Артуровач поленной реальности Поколодный Артур Артуровач Партнеры: Результаты работ: Разработаны модели, анимирование разработанных моделей проведено. Окружение для ецен дополненной реальности собраны. Потовые модели и сцены дополненной реальности собраны. Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) потовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрывае базового приложения. Настольную игру дополняет приложения скоторого обуславливает технический прогресс и частое использование детьм гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управиять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение дотоворов на размещение элементов дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение дотоворов на размещение элементов дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение дотоворов на размещение элементов дополнительноги (апплета) в приложении и пересутунки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложение договоров, размещение ополненной реальности в приложение. Публикация приложения и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложение договоров, размещение приложения загрузка сцен в приложение. Публикация приложение и курзыкова Езена Витальесни в приложение. Публикация приложения сторы заключены, дополненная реальность в приложение. Результаты разработана. Загрузка сцен в приложения дожении. Программым ачасть приложения разработана. Загрузка сцен в приложения сторы ожение в сторы ожение. Приложение в сторы ожение. Приложение в горы ожение. Приложение в горы							
Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работавливиет программного обеспечения, работавливий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценного потроложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценного потроложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий центов отприложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий центов отприложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий центов отприложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий центов отприложения, прогресс и частое использователь сможет увидств анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров вы размещение элементов дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включения в переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложения в разработка программной части приложения. Вагности в приложения. Публикация приложения в сторы Аркакона Бимальевна да: Участники: Место: Нетоторительной доготоров в дажностно в приложени							
полненной реальности Поколодный Артур Артуровыч Результаты работ: Результаты работ: Разработаны модели, анимирование разработанных моделей проведено. Окружение для сцен дополненной реальности собраны. Латы работ или мероприятий: Тотовые модели и ецены для приложения дополненной реальности (апплет) Под апплетом подразумевается псеамостоятельный компопент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложения, актуальнос которого обуславливает технический прогресе и частое использоватие детьм смет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими у узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Фактический оро 2024 26.09.2024 Работы в рамках этима в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Работы в рамках этим работы: Разработка программной части приложения дагности в приложении. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные ли- иа: Участники: Моссева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна. Акеитьева Паталья Акександровна. Партиреь: Результаты работа: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы на загрузка сцен в приложение. Приложении прожении. Программная на загрузка сцен в приложение. В приложения на загрузка сцен в приложения в сторы на загрузка сце			самозанятый программист-разработину приложений до-				
Разработаны модели, анимирование разработанных модели проекти создано. Звуковое сопровождение записано. Сцены дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Задачи проекта, решенные в ходе работ или мероприятий: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий цености в отрыве которого обуславливает технический прогресс и частое использование, детьм гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Дактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности в приложение. В заключение договоров на размещение элементов дополненной реальности в приложение. Публикащия приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответсмененные ли- из Моисеева Татьяна Сергеевиа, Заика Кристипа Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Нартиеры: Результаты работ: Логоворы заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение. Приложение в оторы на Загрузка сцен в приложение в приложении. Программная часть приложение приложения в загрузка сцен в приложение в приложении. Программная часть приложение в приложении. Программная часть приложение в приложение в торы на Загрузка сцен в приложение. Приложение в приложении на Загрузка сцен в приложение в приложении на Загрузка сцен в приложение в приложения на Загрузка сцен в приложение приложения в торы Акеитьева Натальева На		з чистники.					
Разультаты работ: Разультаты работ: Разультаты работ: Разработаны модели, анимирование разработанных моделей проведено. Окружение для спен дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) работ или мероприятий: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальнос которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьм гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользование детьм гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные моделы земноводатьх, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфолотия, биолотия конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Инаповый срок реализации: Фактический срок реализации: Фактический оворов на размещение элементов дополненной реальности в приложении. В срок реализации: Фактический оворов на размещение элементов дополненной реальности в приложении. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Опветсивенные ли- из Момсева Татьяна Сергеева, Замка Кристина Юрьева, Акеитьева Натальа Алексанорова. Нартнеры: Результаты работа: Момсева Татьяна Сергеева, Замка Кристина Юрьева, Акеитьева Натальа Алексанорована. Партнеры: Результаты разработка программная часть приложение в сторы на Загрузка сцен в приложение. Приложение в оторы на Загрузка сцен в приложение в оторы на Загрузка сцен в приложения в приложения. Программная часть приложения в разработа на Потраменная разработа н							
моделей проведено. Окружение для сцен дополненной реальности создано. Звуковое сопровождение записано. Сцены дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Тотовые модели и ецены для приложения дополненной реальности (апплет) обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не именоприятий денности в обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальное которого обуславливает технический прогресе и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земповодных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Дактический срок реализации: Мество: Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложение доголненной реальности в приложение. Разработка программной части приложения загрузка сцен в приложение. Ирубликация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственности и программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложения разработана. Загрузка сцен в приложение в сторы		• •					
реальности создано. Звуковое сопровождение записано. Сцены дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) решенные в ходе работ или мероприятий этапа: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьм гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (анплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Местю: акточение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Заключение договоров, размещение элементов дополненной реальности в приложении. Публикация приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Мество: Курзькова Елена Витальвена Акентыева Наталья Агексаноровна. Акентыева Наталья Алексаноровна. Акентыева Наталья Алексаноровна. Партнеры: Результаты разработана. Загрузка сцен в приложение в сторы достин. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение в сторы пожении. Программная часть приложение в сторы достина. Приложение в сторы достина. Приложение в сторы достина. Приложение в сторы достина. Приложение в сторы							
но. Сцены дополненной реальности собраны. Даты работ или мероприятий: Тотовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) решенные в ходеработ или мероприятий этапа: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не именощий ценности в отрыве обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальное которого обуславливает технический прогрес и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимпрованные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Местю: Ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Заключение договоров размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Заключение договоров размещение элементов дополненной реальности в приложении. Публикация приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Иментыва Наталья Александровна. Акеитыва Наталья Александровна. Акеитыва Наталья Александровна. Акеитыва Наталья Александровна. Приложения разработальносты на Загрузка сцен в приложение в сторы Договном заключены, дополненная реальность в приложение. Приложение в сторы Аразка сцен в приложение в сторы договном заключены, дополненная реальность в приложение. Приложение в сторы							
Даты работ или мероприятий: Задачи проекта, решенные в ходе работ или мероприятий Отовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет) Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использоватиль сможет увидеть анимпрованные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этама в рамках этама. Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения в сторы пожении. Програмная часть приложения в приложения в сторы пожении. Програмная часть приложения в сторы приложения в приложения в приложения в приложения в приложения в торы можения. Програмная часть приложения в сторы пожении. Програмная часть приложение в сторы							
Вадачи проекта, решенные в ходе работ или сцены для приложения дополненной реальности (апплет) решенные в ходе работ или мероприятий этапа: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерее к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации:							
Готовые модели и сцены для приложения дополненной реальности (апплет)							
решенные в ходе работ или мероприятий этапа: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности приложение. Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Партнеры: Результваты работы: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы пожении. Программная часть приложение в сторы на дагини. Программная часть приложение в сторы	Задачи проекта.		ны для приложения дополненной реальности (апплет)				
работ или мероприятий этапа: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Заключение договоров, размещение элементов дополненной реальности и приложение. Прубликация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисева Татьяна Сергеевна, Занка Кристина Юрьевна, Акентьева Италья Алексаноровна. Партнеры: Результаты работт. Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы приложение. Приложение приложение в сторы на Загрузка сцен в приложение приложение в сторы на Загрузка сцен в приложение приложение в сторы	-						
мероприятий этапа: Примечания: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальности которого обуславливает технический прогресс и частое использователь сможст увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении в собственности заключение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственноетие Лифомение договоров дольности дагружае сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственноетие и курлыкова Елена Витальевна дагу зка сцен в приложение. Приложение договоры даключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложения в сторы	-						
Примечания: Примечания: Примечания: Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблемс. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Фактический срок реализации: Место: (ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности уактиратожения. Загрузка сцен в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложении. Программная часть приложениа. Акентыева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	4						
Примечания: Под апплетом подразумевается несамостоятельный компонент программного обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальнос которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Ваключение договоров, размещение элементов дополненной реальности обтевенности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лициа: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партиеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение в сторы							
обеспечения, работающий в контексте другого, полновесного приложения, предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве с базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лиция: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Нартнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		Пол апплетом полразу	умевается несамостоятельный компонент программного				
предназначенного для одной узкой задачи и не имеющий ценности в отрыве обазового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальнос которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении в торы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лиция: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение в сторы	11punte turtust.	1					
базового приложения. Настольную игру дополняет приложение, актуальност которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: Ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении в приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
которого обуславливает технический прогресс и частое использование детьми гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моиссева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Партиеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы на. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
гаджетов. С помощью приложения дополненной реальности пользователь сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акеитьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
сможет увидеть анимированные модели земноводных, управлять ими и узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение. Приложение в сторы							
узнавать дополнительные интересные научные факты о них (морфология, биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы пожении. Программная часть приложение в сторы		=					
биология конкретного вида), что вызовет дополнительный интерес к освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы на. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
освещаемой проблеме. Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы на. Загрузка сцен в приложение в сторы							
Включение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партиеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
Плановый срок реализации: Фактический срок реализации: Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	D.	1					
Плановый срок реализации: 09.09.2024—26.09.2024 Фактический срок реализации: 08.09.2024—13.11.2024 Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Ваключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы Арр store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
реализации: Фактический срок реализации: 08.09.2024—13.11.2024 Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Ваключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Курлыкова Елена Витальевна Витальевна Даска Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложение в сторы на Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
Фактический срок реализации: 08.09.2024—13.11.2024 Место: ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Эмагиа: Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Курлыкова Елена Витальевна Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	•	09.09.2024–26.09.2024					
Срок реализации:Место:ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности в приложении.Работы в рамках этапа:Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru StoreОтветственные лица:Курлыкова Елена ВитальевнаУчастники:Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна.Партнеры:Результаты работ:Партнеры:Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	•	20.00.0004 10.11.0004					
Место:ключение договоров на размещение элементов дополненной реальности (апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственностиРаботы в рамках этапа:Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru StoreОтветственные лица:Курлыкова Елена ВитальевнаУчастники:Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна.Партнеры:Результаты работ:Поговоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		08.09.2024–13.11.2024					
(апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
Работы в рамках этапа: Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении. Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Курлыкова Елена Витальевна Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	Mecmo:	1 1					
Разработка программной части приложения. Загрузка сцен в приложение. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		(апплета) в приложении и переуступки прав интеллектуальной собственности					
Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store <i>Ответственные лица: Курлыкова Елена Витальевна Иоисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ:</i> Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	Работы в рамках	Заключение договоров, размещение дополненной реальности в приложении.					
Ответственные лица: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы	этana:						
ца: Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы							
Участники: Моисеева Татьяна Сергеевна, Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		Ответственные ли- Курлыкова Елена Витальевна					
Акентьева Наталья Александровна. Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		,					
Партнеры: Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		Участники:					
Результаты работ: Договоры заключены, дополненная реальность в приложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы			Акентьева Наталья Александровна.				
ложении. Программная часть приложения разработана. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы			T				
на. Загрузка сцен в приложение. Приложение в сторы		Результаты работ:					
			App store, Google Store, Ru Store опубликовано.				
		Даты работ или ме-					
роприятий:	7	<u> </u>					
Работы полностью проведены, срок заключения договоров изменился в связи	<u>-</u>	_	<u>.</u>				
	-	изменившейся ценой на полиграфические услуги в бОльшую сторону и					
работ или поиском поставщика	•	поиском поставщика					
мероприятий	мероприятий	приятий					

этапа:					
Примечания:					
		кирование Игры (полиграфические работы)			
Плановый срок	27.09.2024–25.10.2024				
реализации:	27.09.2021 23.10.2021				
Фактический	13.11.2024–19.12.2024				
	13.11.2024-19.12.2024 				
срок реализации: Место:	Mockey				
	Москва				
Работы в рамках	заключение договора на полиграфические работы, производство пилотного				
этапа:	образца Игры, тестирование, тиражирование Игры (печать), получение 1000				
	экземпляров игры.				
	Ответственные ли-	Курлыкова Елена Витальевна			
	ца: Участники:	Заика Кристина Юрьевна, Акентьева Наталья Алексан-			
	5 aucmnuku.	дровна.			
	Партнеры:	OOO Антарес (ИНН 7107133380, генеральный директор Плетнева И.В.)			
	Результаты работ:	Договор на полиграфические работы заключен, Пи-			
	т езультиты риоот.				
	лотный образец Игры выпущен, протестирован, Игра				
	(печать) растиражирована, 1000 экземпляров игры получены.				
	Даты работ или ме-	Jy lend.			
	роприятий:				
Задачи проекта,	Работы полностью проведены, срок заключения договора и оплаты услуг				
решенные в ходе	типографии изменился в связи с изменившейся ценой на полиграфические				
работ или	услуги в бОльшую сторону и поиском поставщика, сдвинув даты начала и				
мероприятий	окончания этапа.				
этапа:					
Примечания:					
Внедрение. Сбор и анализ результатов					
Плановый срок	26.10.2024–25.12.2024				
реализации:					
Фактический	19.12.2024–25.12.2024				
срок реализации:	19.12.2024-23.12.2024				
Место:	Тула				
Работы в рамках	Проведение среза знаний, полученных школьниками до знакомства с игрой и				
enana:	после принятия в ней участия, сбор и анализ отзывов педагогов об игре,				
Jiiiiiii.	мультипликация опыта в природоохранные организации других регионов				
	России.				
	Ответственные ли- Курлыкова Елена Витальевна				
	ųa:	- SF			
	Участники:	Акентьева Наталья Александровна Евсюнин Алексей Алек- сандрович Захарова Анастасия Николаевна			
	Партнеры:	представители Министерства образования Тульской обла-			
		сти и школ региона.			
	Результаты работ:	Срезы знаний, полученных школьниками до знаком-			
		ства с игрой и после принятия в ней участия проведе-			
		ны, сбор и анализ отзывов педагогов об игре органи-			
		зован, информация об опыте коллегам из природо-			
		охранных организаций других регионов России			
		направлена.			
	Даты работ или ме-				
	роприятий:				
Задачи проекта,	Работы полностью про	оведены.			
in reportantly	1	r1			

решенные в ходе	
работ или	
мероприятий	
этапа:	
Примечания:	

II. Анализ результатов осуществления проекта:

II.1. <u>Анализ соответствия проекта уставным Целям и Задачам Русского географического общества:</u>

Грантовый проект на тему: «Настольная игра с дополненной реальностью «Путь выживания. Спаси популяцию земноводных» соответствует уставным целям и задачам Русского географического общества.

II.2. Анализ хода реализации и достижения целей проекта:

За отчетный период были проведены следующие работы:

- 1. Адаптация концепции существующей баннерной игры к формату настольной:
- добавление новых игровых моментов;
- оценка современного биоразнообразия земноводных Тульского региона;
- описание биологических особенностей, мест обитания и причин сокращения численности их популяций.
 - 2. Создание дизайн-макета игрового поля, фишек, брошюры с правилами игры и дополнительной информацией о земноводных Тульского региона.
 - 3. Составление технического задания для разработки моделей, анимаций, звукового сопровождения для последующей сборки приложения дополненной реальности для телефонов и планшетов. Разработка моделей, и анимирование разработанных моделей.
 - 4. Создание окружения для сцен дополненной реальности. Запись звукового сопровождения.
 - 5. Сборка сцен дополненной реальности.
 - 6. Заключение договоров с самозанятыми гражданами, разрабатывающими дизайн проекта, размещение дополненной реальности в приложении.
 - 7. Разработка программной части приложения.
 - 8. Загрузка сцен в приложение.
 - 9. Публикация приложения в сторы App store, Google Store, Ru Store.
 - 10. Заключение договора на полиграфические работы, производство пилотного образца Игры, тестирование, тиражирование Игры (печать), получение 1000 экземпляров игры.
 - 11. Проведение среза знаний, полученных школьниками до знакомства с игрой и после принятия в ней участия, сбор и анализ отзывов педагогов об игре, мультипликация опыта в природоохранные организации других регионов России.

Методы и подходы:

- проверка знаний учащихся с помощью тестирования
- игровой метод обучения
- включение элементов наглядно-объяснительного метода при знакомстве с игрой.

Научные мероприятия:

В рамках реализации данного проекта в Экзотариуме работала Лаборатория (по плану) по разработке и внедрению игры в образовательных учреждениях города Тулы.

Степень реализации рабочего плана:

Рабочий план проекта удалось реализовать в полной мере, но были изменены сроки реализации проекта по причине отказа поставщиков работать в рамках предлагаемой сметы и поиске подрядчиков, согласных на финансовые условия Гранта.

Трудности:

Отказ поставщиков работать в рамках предлагаемой сметы и поиск новых подрядчиков, что затянуло срок реализации Проекта.

Достаточность ресурсов:

В ходе реализации Проекта в связи с нестабильной ситуацией на рынке изменилась стоимость предпечатной подготовки и печати полиграфической продукции в большую сторону. Организация была вынуждена заниматься поиском подрядчиков, готовых выйти на закупку без возможности увеличения суммы контракта.

II.3. <u>Анализ эффективности проекта:</u>

В результате реализации данного проекта были решены следующие задачи:

-формирование экологической культуры школьников, расширение знаний о фауне Тульской области, знакомство с видами земноводных (амфибий) Тульской области, расширение биологических знаний об особенностях строения и жизнедеятельности земноводных, что было высоко оценено учителями школ, в которых находились контрольные группы школьников, тестирующих игру. В ходе реализации проекта было уделено внимание и социальным факторам и коммуникативным задачам: формирование опыта работы в команде, умение принимать и планировать решения, переживать позитивный и негативный опыт, делать выводы из ситуаций, складывающихся по ходу игры.

Улучшить подобные проекты можно с помощью увеличения количества 3D-проекция в рамках технологии дополненной реальности, например, на каждой игровой ситуации расположить код для 3D-проекции.

II.4. <u>Выводы:</u>

Научные результаты:

В ходе проведенного представления игры школьникам начального звена было выяснено, что многие ребята не знали кто такие земноводные и кто к ним относится (42 %). После проведения игры все участники смогли ответить на вопрос о том, какие животные относятся к земноводным. По поводу мест обитания в первом опросе большинство указывали только тот вариант ответа, который был связан с водой (пруд, болота), после игры все участники выбрали все верные в данном вопросе вариант ответа (места обитания земноводных). Третий вопрос определения видов земноводных, встречающихся в Тульской области представленным фото). Цель данного вопроса привлечь внимание школьников к видам, обитающим в непосредственной близости с нами (нашем регионе). В этом вопросе ребята больше всего допускали ошибки (72% опрошенных), после участия в игре количество ошибок уменьшилось (41%) и главное появились полностью правильные ответы. Вопрос, касающийся питания земноводных до игры и после ее проведения не вызывал затруднений у школьников. Важными в анкете были два заключительных вопроса. Один из которых касался факторов, оказывающих влияние на земноводных, а второй – возможная помощь представителям земноводных. После участия в игре все участники без ошибок смогли самостоятельно (без совещаний) выбрать правильные ответы. Погружение в игру помогло многим участникам не указывать как перед игрой ответ «не знаю как помочь», а уже предложить свой вариант ответа. Сведи ответов были указаны факторы, с которыми сталкиваются герои игры «Путь выживания». Подводя итог проведенному мероприятию можно отметить, что игра не только помогает ребятам организовать свой досуг (отдохнуть от гаджетов), но узнать и запомнить новую информацию о земноводных, а также задуматься о своем поведении в природе (влиянию поступков на соседей по планете).

Материальные результаты:

Создание и тиражирование настольной игры в количестве 1000 экземпляров.

Новые знания и технологии:

В ходе реализации проекта у школьников было сформировано знание об экологической проблеме сокращения численности земноводных, а также ребятасмогли расширить свои биологические знания об образе жизни и видовом составе земноводных Тульской области. Впервые в рамках образовательной игры о популяциях амфибий были применены технологии дополненной реальности.

Практическое использование:

Данная игра может приминяться учителями биологии и учителями начальных классов на уроках и внеурочных мероприятиях с целью повышения разнообразия методов обучения и воспитания (формирование экологической культуры).

III. Освещение деятельности по проекту в СМИ:

№	СМИ / сайт / портал	Ссылка	Заголовок	Дата
1	Первый Тульский канал	https://vk.com/video-	«ФОНАРИ» ВЫПУСК	06.12.2024
		49246642_456252495?list=a	OT 06.12.2024	
		5e9482bfdd5412bb7		
2	Электронный журнал	https://myslo.ru/news/tula/20	«Игра на выживание»: в	25.12.2024
	«Вестник Тулы»	24-12-25-igra-na-vyzhivanie-	Тульском экзотариуме	
		v-tul-skom-ekzotariume-	придумали игру с	
		pridumali-igru-s-	дополненной	
		dopolnennoj-real-nost-yu	реальностью	

Кроме того достигнута договоренность со СМИ об освещении проекта в декабре 2024-январе 2025.

IV. <u>Научные публикации по проекту:</u>

Не предполагались.

V. <u>Приложения:</u>

- 1. Электронная презентация проекта.
- 2. Печатная презентация проекта.
- 3. Благодарственное письмо Министерства Образования Тульской области для РГО.
- 4. Комплект игры.
- 5. Методические рекомендации по созданию игры в других регионах.
- 6. Ссылки на элементы игры с дополненной реальностью.
- 7. Отчет о проделанной работе.

VI. <u>Считаете ли Вы возможным и необходимым в дальнейшем самостоятельно</u> продолжать работу в поддержанном Русским географическим обществом направлении?

Тульский областной экзотариум на постоянной основе проводит работу в области как формирования экологической культуры населения, так и освещения жизнедеятельности и видового состава земноводных: тематические выставки,тематические мероприятия, популяризация игры «Путь выживания. Спаси популяцию земноводных» среди посетителей Экзотариума и партнерских организаций, нанесение мурала на фасад здания Экзотариума и в дальнейшем планирует продолжать эту работу.

VII. Пожелания:

Продолжать реализацию проекта.

Подтверждаем, что все указанные в данном отчете сведения нами проверены и являются верными.