ИНФОРМАЦИОННЫЙ ОТЧЕТ

Наименование грантового проекта: «Молодежная географическая игра «Открытый мир. Высшая школа».

Грантополучатель: Автономная некоммерческая организация «Центр поддержки молодежи «Динамика».
Адрес: 305040, г. Курск, ул. Орловская, д. 8, кв. 37.
Директор Кретова Карина Николаевна.

Отчет о реализации проекта за период с «01» сентября 2024 г. по «31» августа 2025 г., осуществленного за счет средств, полученных от Всероссийской общественной организации «Русское географическое общество» в рамках гранта по Договору № 10/2024-М о предоставлении гранта от «29» августа 2024 г.

Цель (цели) проекта *(согласно ТЗ проекта)***:** Популяризация предмета «география» и формирование мотивации к его изучению среди студентов через проведение серии познавательных игр на знание географии в формате познавательных интеллектуальных игровых шоу.

Задачи проекта *(согласно ТЗ проекта)***:** - Создание условий для мотивации студентов к изучению предмета «География».
- Разработка технологии проведения и организационных мероприятий географической Игры «Открытый мир».
- Организация, проведение и тиражирование географической игры «Открытый мир».
- Формирование и подведение итогов Игры как апробации нового способа повышения интереса к обучению в области географических знаний.

1. Мероприятия и работы, выполненные в рамках проекта:

Съемочный процесс		
Плановый срок реализации:	01.09.2024–28.02.2025	
Фактический срок реализации:	01.09.2024–28.02.2025	
Место:	г. Курск	
Работы в рамках этапа:	Разработка формата игр, составление сценариев, подбор участников, подготовка локации, съемочный цикл	
	Ответственные лица:	*Разработка формата игр, составление сценариев - Гонеев И. А. Подбор участников - руководитель проекта Полищук И. В. Подготовка локации, съемочный цикл - режиссер Калинин Д. С., ИП Немцев А. В.*
	Участники:	*Студенты учебных заведений города Курска в составе 4 команд: - Курский государственный университет - Юго-Западный государственный университет - Курский государственный педагогический колледж - Курский государственный политехнический колледж*
	Партнеры:	*Министерство молодежной и внутренней политики Курской области, учебные заведения*
	Даты работ или мероприятий:	
Задачи проекта, решенные в ходе работ или мероприятий этапа:	разработан формат проведения игр, закрепленный в положении; составлены сценарии 6 игр в форме сборника заданий, ответов и комментариев; подобраны участники; проведены и сняты 6 игр, что подтверждено фотографиями команд в съемочной локации https://vk.com/album-132761732_308385793	

<table>
<tr><td colspan="2">Монтаж и публикация</td></tr>
<tr><td>Плановый срок реализации:</td><td>01.03.2025–31.08.2025</td></tr>
<tr><td>Фактический срок реализации:</td><td>01.03.2025–31.08.2025</td></tr>
<tr><td>Место:</td><td>г. Курск</td></tr>
<tr><td>Работы в рамках этапа:</td><td>Монтаж снятых игр, включая многокамерную съемку, саунд-дизайн, создание и наложение графики, цветокоррекцию; публикация в социальных сетях заявителя и партнеров.
<table>
<tr><td>Ответственные лица:</td><td>Руководитель проекта Полищук И. В.</td></tr>
<tr><td>Участники:</td><td>Монтаж - ИП Сотников В. А. Дизайн и графика Кириченко Д. Д. Режиссер Калинин Д. С. Менеджер продвижения Евдокимова С. Р.</td></tr>
<tr><td>Партнеры:</td><td>«Движение первых» Курской области, Министерство молодежной и внутренней политики Курской области</td></tr>
<tr><td>Даты работ или мероприятий:</td><td></td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Задачи проекта, решенные в ходе работ или мероприятий этапа:</td><td>Осуществлен монтаж снятых игр, включая многокамерную съемку, саунд-дизайн, создание и наложение графики, цветокоррекцию, что подтверждается ссылками на утвержденные Мастеры; опубликованы видеозаписей 6 игр, публикации суммарно набрали не менее 120 000 просмотров, что подтверждается ссылками на публикации и скриншотами публикаций на момент предоставления отчетности.
Ссылка на папку с готовыми видеофайлами https://disk.yandex.ru/d/zVysgBTl9wPQkQ
Технические характеристики видеопрограммы №1:
жанр: интеллектуальная игра
хронометраж: 37:53
формат: видеозапись в формате MP4
язык оригинала: русский
звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с
видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка
Технические характеристики видеопрограммы №2:
жанр: интеллектуальная игра
хронометраж: 38:38
формат: видеозапись в формате MP4
язык оригинала: русский
звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с
видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка
Технические характеристики видеопрограммы №3:
жанр: интеллектуальная игра
хронометраж: 34:36
формат: видеозапись в формате MP4
язык оригинала: русский
звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с
видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка
Технические характеристики видеопрограммы №4:</td></tr>
</table>

	жанр: интеллектуальная игра хронометраж: 34:13 формат: видеозапись в формате MP4 язык оригинала: русский звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка Технические характеристики видеопрограммы №5: жанр: интеллектуальная игра хронометраж: 30:43 формат: видеозапись в формате MP4 язык оригинала: русский звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка Технические характеристики видеопрограммы №6: жанр: интеллектуальная игра хронометраж: 31:13 формат: видеозапись в формате MP4 язык оригинала: русский звук: AAC, стерео, частота дискретизации 48 кГц, битрейт 320 кбит/с видео: видео 1920x1080, частота кадров 25, кодек H.264, прогрессивная развертка.

2. Задачи, выполненные в ходе реализации проекта:

В ходе реализации проекта «Молодежная географическая игра «Открытый мир. Высшая школа» все ключевые задачи и этапы, предусмотренные техническим заданием, были успешно выполнены. Мы разработали интерактивный формат сценарной интеллектуальной игры, адаптированной для молодежной аудитории, создали уникальные сценарии, провели серию из 6 игр с участием студентов из Курских вузов. Результатом стало 6 выпусков интеллектуальной игры «Открытый мир», которые опубликованы на собственных и партнерских ресурах. Благодаря этому проект полностью соответствует заявленным целям и техническим требованиям.
Изменений в техническое задание не вносилось.

3. Степень оригинальности полученных результатов:

Как интеллектуальное шоу, «Открытый мир» имеет большое количество аналогов на телевидении, однако его отличает ряд особенностей.
- Своя игра. Интеллектуальная игра с многолетней историей и публикацией на федеральном канале, где один из блоков вопросов задают представители РГО. Отличия: целевая аудитория программы более возрастная, география только один из блоков вопросов, уровень вопросов сложнее.
- «Орел и решка» и аналогичные. Тревел шоу с яркой картинкой и развлекательной составляющей. Отличия: нет соревновательного момента и интеллектуального наполнения.
- «Самый умный», «Сто к одному» и аналогичные. Популярные интеллектуальные игры на федеральном телевидении. Отличия: почти или совсем не касаются географии.

Кроме того, были применены новые технологии генерации заданий с подключением нейросети: были сгенерированы картинки по мотивам известных географических объектов, а также оживлены портреты известных исторических личностей в области географии, которые сами рассказали про себя истории.
1. Пример: *National Geographic Bee (США)* - Конкурс по географии для школьников, проводимый National Geographic Society.
2. Сравнение с выполненным проектом:
Аналогичные проекты существуют, например, в США и Европе, где используются образовательные

географические игры в формате квестов и симуляций. Однако большинство из них ориентированы либо на школьников младших классов, либо имеют узкую тематическую направленность. Наш проект отличается тем, что целенаправленно разработан для студентов, сочетая широкий спектр географических тем и интерактивных форматов, что повышает его уникальность и эффективность.

4. Анализ эффективности и качества проекта:

Проект продемонстрировал высокую заинтересованность целевой аудитории. Игра получила положительные отзывы от преподавателей и участников, что подтверждает её образовательную и развлекательную ценность. Кроме того, медийное освещение проекта обеспечено через социальные сети, что увеличило охват аудитории до более чем сотни тысяч человек.

Созданный продукт отличается высоким уровнем интерактивности, понятен для молодежи за счет формата и участников, что делает игру привлекательной и полезной для целевой аудитории. Особое внимание уделялось адаптации материалов под уровень подготовки участников, что позволило дать вопросы как простые и очевидные, так и более сложные, которые позволяют расширить кругозор игроков и зрителей в области географии.

5. Освещение деятельности по проекту в СМИ:

№	СМИ / сайт / портал	Ссылка	Заголовок	Дата
1	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1837*	Старт съёмок проекта "Открытый мир"	01.04.2025
2	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1839*	Знакомство с первой командой	04.04.2025
3	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1841*	Знакомство со второй командой	06.04.2025
4	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1843*	Знакомство с третьей командой	07.04.2025
5	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1845*	Знакомство с четвертой командой	09.04.2025
6	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1846*	Как мы собирали площадку для съёмок игры «Открытый мир»?	14.04.2025
7	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1848*	Ещё немного классных новостей	19.04.2025
8	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1850*	Порой на площадке случаются спорные географические моменты, и вопросы возникают даже у организаторов?	22.04.2025
9	https://vk.com/wall-132761732_1854	*https://vk.com/wall-132761732_1854*	На игре «Открытый мир» есть место не только разуму, но и чувствам!	29.04.2025
10	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1860*	Труд – это то качество, которое делает человека человеком.	01.05.2025
11	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1863*	«Открытый мир» – место встречи абсолютно разных людей	07.05.2025
12	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1871*	Хотелось ли вам когда-нибудь узнать, что за кадром любого телевизионного или интернет-шоу?	14.05.2025
13	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1873*	Сегодня мы снова отправимся в закулисье интеллектуальной игры «Открытый мир»	18.05.2025
14	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1879*	Команда Курского государственного политехнического колледжа	28.05.2025
15	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-*	Чем таким интересным	06.06.2025

		132761732_1883	заняты участницы «Открытого мира»?	
16	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1890*	Рилс с участницами проекта "Открытый мир. Высшая школа"	15.06.2025
17	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1898*	Что такое «Открытый мир. Высшая школа»?	25.06.2025
18	АНО "Динамка"	*https://vk.com/wall-132761732_1900*	Поздравление с днем молодежи от участников проекта "Открытый мир. Высшая школа"	28.06.2025
19	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1907*	Участники, наставники, группы поддержки и просто зрители – все ждут выхода интеллектуальной игры «Открытый мир. Высшая школа"	06.07.2025
20	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1908*	Мем по проекту "Открытый мир. Высшая школа"	09.07.2025
21	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1913*	Уже ЗАВТРА выходит долгожданный 1 выпуск интеллектуального шоу «Открытый мир. Высшая школа»!	17.07.2025
22	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1915*	1 выпуск молодёжной интеллектуальной игры «Отрытый мир. Высшая школа»!	18.07.2025
23	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1919*	Интеллектуальное противостояние студентов Курского государственного политехнического колледжа и Курского педагогического колледжа	23.07.2025
24	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1924*	2 выпуск молодёжного интеллектуального шоу «Открытый мир. Высшая школа»!	24.07.2025
25	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1931*	Динамика объявляет конкурс!	31.07.2025
26	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1935*	3 выпуск молодёжной географической игры «Открытый мир. Высшая школа»!	03.08.2025
27	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1938*	Первый розыгрыш	07.08.2025
28	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1944*	Рилс с участником проекта "Открытый мир. Высшая школа"	08.08.2025
29	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1948*	4 выпуск игры «Открытый мир. Высшая школа»!	11.08.2025
30	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1952*	Первый шоппер с символикой игры «Открытый мир. Высшая школа» уже нашёл свою обладательницу	14.08.2025
31	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1958*	5 выпуск игры «Открытый мир. Высшая школа» - уже завтра	16.08.2025
32	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1963*	5 выпуск игры «Открытый мир. Высшая школа»!	17.08.2025
33	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-*	Мы на финишной прямой!	18.08.2025

		132761732_1969		
34	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1979*	Он совмещал литературу и географию, был одновременно выдающимся поэтом и исследователем	20.08.2025
35	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_1997*	Последняя игра|6 выпуск|Уже завтра	24.08.2025
36	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_2000*	Финальный выпуск интеллектуальной игры «Открытый мир.Высшая школа»!	25.08.2025
37	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_2016*	В сеть вышли все 6 выпусков интеллектуального шоу «Открытый мир. Высшая школа», где вместе с участием в игре студенты давали небольшие интервью	04.09.2025
38	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_2032*	«Отрытый мир. Высшая школа» – всё!	13.09.2025
39	АНО "Динамика"	*https://vk.com/wall-132761732_2034*	Шоппер от «Открытого мира» – стильный элемент в твоём гардеробе	14.09.2025
40	Курская область|Госорганизация	*https://vk.com/wall-155298489_556859*	1 выпуск молодёжной интеллектуальной игры «Отрытый мир. Высшая школа»!	19.07.2025
41	Министерство внутренней и молодежной политики|Госорганизация	*https://vk.com/wall-73350107_46479*	1 выпуск молодёжной интеллектуальной игры «Отрытый мир. Высшая школа»!	22.07.2025
42	Министерство внутренней и молодежной политики|Госорганизация	*https://vk.com/wall-73350107_45438*	В МБУ «Городской молодёжный центр «Гелиос» с 11 по 12 апреля состоялись съёмки интеллектуальной игры «Открытый мир. Высшая школа».	24.04.2025
43	Курское областное отделение РГО	*https://vk.com/wall-213409909_2333*	Финальный выпуск интеллектуальной игры «Открытый мир.Высшая школа»!	31.08.2025
44	Курское областное отделение РГО	*https://vk.com/wall-213409909_2290*	Смотрите 3-й выпуск молодёжной географической игры «Открытый мир. Высшая школа»	16.08.2025
45	Курское областное отделение РГО	*https://vk.com/wall-213409909_2262*	Готовы отправиться в незабываемое путешествие по бескрайним просторам России? Тогда скорее включайте 1 выпуск молодёжной географической игры «Отрытый мир. Высшая школа»	20.07.2025
46	Курское областное отделение РГО	*https://vk.com/wall-213409909_2126*	Съемки интеллектуальной игры «Открытый мир. Высшая школа».	28.04.2025
47	Курский педагогический колледж|Госорганизация	*https://vk.com/wall-5590701_10688*	3 выпуск молодёжной географической игры «Открытый мир. Высшая школа»!	18.08.2025
48	Курский педагогический колледж|Госорганизация	*https://vk.com/wall-5590701_10642*	2 выпуск молодёжного интеллектуального шоу	25.07.2025

			«Открытый мир. Высшая школа»!	
49	Курский педагогический колледж|Госорганизация	*https://vk.com/wall-5590701_10618*	1 выпуск молодёжной географической игры «Отрытый мир. Высшая школа»	19.07.2025
50	Курский педагогический колледж|Госорганизация	*https://vk.com/wall-5590701_10287*	11-12 апреля в МБУ «Городском молодёжном центре «Гелиос» состоялись съёмки интеллектуальной игры «Открытый мир. Высшая школа».	25.04.2025
51	Курский государственный университет|КГУ|Госорганизация	*https://vk.com/wall-1024619_83141*	Студенты КГУ – участники молодёжной географической игры «Открытый мир. Высшая школа»	12.08.2025
52	Курский государственный университет|КГУ|Госорганизация	*https://vk.com/wall-1024619_82917*	https://vk.com/wall-1024619_83141	22.07.2025
53	ЕГФ / КГУ	*https://vk.com/wall-723679_8112*	Смотрите 3-й выпуск молодёжной географической игры «Открытый мир. Высшая школа», ведь студенты ЕГФ снова в игре!	08.08.2025
54	ЕГФ / КГУ	*https://vk.com/wall-723679_8072*	Студенты #ЕГФ готовы удивить нас своими знаниями в области географии!	19.07.2025
55	ТРАЕКТОРИЯ КУРСКОГО ПОЛИТЕХНИЧЕСКОГО КОЛЛЕДЖА|Госорганизация	*https://vk.com/wall-124499166_14507*	Студенты Курского государственного политехнического колледжа приняли участие в молодёжной географической игре «Открытый мир. Высшая школа».	27.07.2025
56	ТРАЕКТОРИЯ КУРСКОГО ПОЛИТЕХНИЧЕСКОГО КОЛЛЕДЖА|Госорганизация	*https://vk.com/wall-124499166_14304*	Наши студенты и в съемках успевают сниматься	24.04.2025
57	ЕГФ / КГУ	*https://vk.com/wall-723679_7896*	ОТКРЫТЫЙ МИР. ВЫСШАЯ ШКОЛА	23.04.2025

6. Перспективы развития проекта в будущем:

Расширение географии и тематики игр

- Выход за рамки Курской области и привлечение к участию команд из других регионов России, а в перспективе – и из других стран. Это потребует организации отборочных этапов, возможно, онлайн;
- Расширение тематики игр за пределы школьной программы. Например, создание игр, посвященных географии туризма, географии искусства, географии спорта, экономической географии, политической географии и так далее.

Усовершенствование формата видеошоу

- Внедрение элементов интерактивного участия зрителей в игре в режиме реального времени (онлайн-голосование, вопросы от зрителей и т.п.).;
- Участие в играх географов, путешественников, блогеров и других медийных персон;
- Использование современного оборудования для съемки и монтажа, создание динамичного и интересного видеоряда.

Создание многоформатного контента

- Создание мобильного приложения с доступом к видеоиграм, географическим тестам, викторинам и

другим образовательным материалам;
- Запись подкастов с интересными фактами из географии, интервью с путешественниками и экспертами, обсуждение актуальных географических проблем;
- Издание географических атласов, справочников, книг, созданных на основе материалов проекта;
- Разработка методических рекомендаций для учителей по использованию видеоигр в учебном процессе. Создание онлайн-курсов по географии на базе материалов проекта.

Смена или расширение тематик игр с сохранением формата

- Проведение мультипредметных соревнований, где география останется одной из дисциплин.

1. Продвижение в интернете через публикацию уже созданных видеоматериалов на ресурсах партнеров, имеющих большие охваты, например, РГО.
2. Выход игр в эфир телерадиокомпаний, включая федеральные.

7. Выводы:

Работа над проектом показала, что молодежь активно заинтересована в нестандартных формах обучения, особенно если они связаны с интерактивностью и элементами игры. Важно учитывать технические возможности и адаптировать продукт под реальные условия использования. Гибкость в подходах и постоянное взаимодействие с аудиторией позволили повысить качество и востребованность игры. Особенно актуален этот проект оказался в Курской области после событий августа 2024 года, когда образовательные организации были переведены на дистационный формат, и любые очные формы образовательной работы с молодежью в школах, вузах и сузах стали сильно затруднены. Мы активно работаем над созданием таких форм и "Открытый мир" стал одной из них и, возможно, самой успешной.

Мы оцениваем результаты проекта как успешные и перспективные для дальнейшего развития. Игра доказала свою эффективность как инструмент образовательного процесса и может быть масштабирована на другие вузы и регионы. Полученный опыт и обратная связь станут основой для улучшений и расширения функционала в будущем.**Результаты проекта могут быть использованы:** •1) Для разработки методических материалов с целью проведения подобных игр и викторин в других учебных заведениях. 2) Для организации аналогичных мероприятий на региональном и всероссийском уровнях. 3) Для привлечения внимания к географии и другим наукам о Земле.4) Для создания развлекательного и познавательного контента, направленного на популяризацию знаний в области других дисциплин с сохранением формата интеллектуальной игры.

8. Итоговые медийные продукты, разработанные в рамках проекта:

1. Электронная презентация проекта.
2. Печатная презентация проекта.
3. Фотоархив.
4. Шесть выпусков интеллектуальной игры «Открытый мир» (хронометражом от 30 до 38 минут) в формате MP4.

Подтверждаем, что все указанные в данном отчете сведения нами проверены и являются верными.